



CONTESTO DI RIFERIMENTO

Team Building Aziendale con Gear Monkey®

Gear Monkey® è un serious game esperienziale progettato per l'osservazione e lo sviluppo delle soft skills in contesti aziendali. Attraverso dinamiche di gioco cooperativo, stimola la collaborazione, il pensiero strategico e la capacità di pianificazione, trasformando una sfida organizzativa in un'opportunità di crescita condivisa.

Questo laboratorio si è rivolto a un team aziendale — scelto dall'imprenditore — con l'obiettivo di osservare le dinamiche del gruppo e restituire al committente un'analisi fondata su comportamenti concreti, emersi durante il gioco.

TARGET

Team Aziendali: n.3 figure coinvolte

COMMITTENTE

Titolare aziendale

DURATA SESSIONE

2 ore

SCENARIO

Business idea su misura: lo scenario è stato costruito intorno ad una realtà diversa da quella dell'azienda cliente (caso illustrativo)

METODO

Learning by Doing — osservazione diretta durante dinamiche di gioco e valutazione risultati di gruppo raggiunti

OBIETTIVI

Cosa osserviamo e sviluppiamo

La sessione è stata strutturata per rispondere a obiettivi dichiarati dal committente in fase di analisi preliminare. Gli obiettivi più frequentemente richiesti dalle aziende clienti:

- **Cooperazione tra pari** — capacità di lavorare insieme verso obiettivi comuni, senza ricorrere a dinamiche gerarchiche
- **Innovazione e iniziativa** — stimolare il pensiero laterale e lo spirito proattivo, riducendo la dipendenza dalla validazione del vertice
- **Pianificazione e prioritizzazione** — passare da un approccio reattivo (agire sotto urgenza) a uno preventivo (anticipare e organizzare)
- **Leadership distribuita** — far emergere eventuali coordinatori spontanei e valorizzare le competenze di ciascun componente del team

STRUMENTI UTILIZZATI

Come funziona il laboratorio

Carte-gioco selezionate

Riflessione individuale a tempo

Confronto di gruppo

Debrief guidato

Report post-sessione

Le carte-gioco sono state selezionate dal facilitatore e dall'analista in base al profilo del gruppo e agli obiettivi dichiarati dal committente. Si sono utilizzare due modalità di gioco:

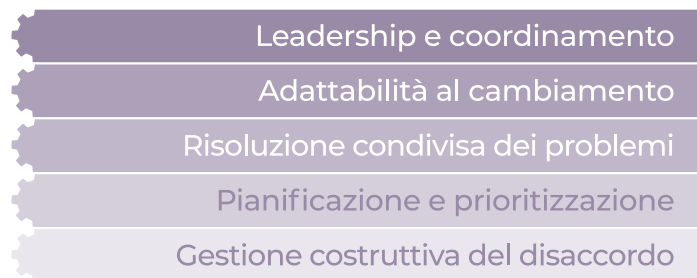
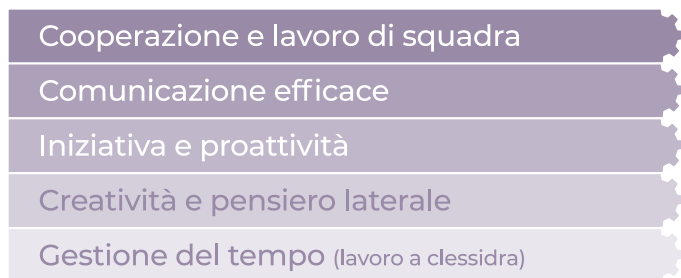
- **Fase 1 — Ruoli alla pari (carte creative e strategiche)**
- **Fase 2 — Capo gruppo alternato (carte di coordinamento e decisione)**

Ogni carta lancia un'attività che richiede prima una riflessione individuale, poi un confronto di team per arrivare a una risposta univoca.

Il titolare ha partecipato come uditore: osserva le dinamiche reali del proprio team in un contesto neutro e sicuro, raccogliendo spunti che difficilmente emergerebbero in riunione o in contesti formali.

COMPETENZE TRASVERSALI MESSE IN ATTO

Soft skills osservate e sviluppate



CASO ILLUSTRATIVO

Un team manifatturiero in azione

Nel corso di una sessione condotta per un'azienda manifatturiera del territorio, 3 figure chiave (con ruoli e background differenti) hanno affrontato uno scenario innovativo — una business idea volutamente fuori dal loro settore per abbassare le difese e stimolare il pensiero creativo.

Il laboratorio ha permesso al committente di osservare in modo diretto una dinamica non visibile nei contesti operativi ordinari: la tendenza del team a delegare le decisioni al vertice anziché convergere autonomamente. Questo dato — emerso in modo nitido durante il gioco — ha aperto una conversazione su come strutturare percorsi di empowerment e sviluppo dell'autonomia.

PERCHÉ GEAR MONKEY®

Un approccio che fa la differenza

A differenza dei format tradizionali di team building, Gear Monkey® restituisce al committente un report analitico post-sessione basato su osservazioni strutturate. Non solo un'esperienza: uno strumento di lettura organizzativa.



Vuoi portare Gear Monkey® nella tua azienda?

Contattaci per un incontro conoscitivo gratuito e scopri come il gioco può diventare uno strumento di **sviluppo** per il tuo team, valutabile anche per un piano di **welfare aziendale**.

e.mail: info@gearmonkey.it